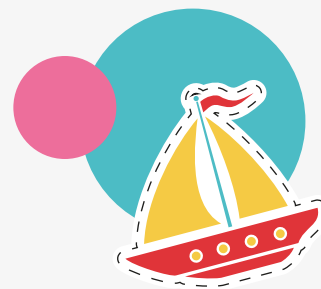




# AVENTURAGUA VIRTUAL

Un viaje para descubrir el mundo del agua



Estimado/a docente:

Nos dirigimos a usted para hacerle llegar información de AventurAgua virtual, actividad que forma parte del Programa Educativo de AySA.

Durante esta visita virtual, en vivo, invitaremos a los niños y niñas a realizar un viaje en el tiempo que los llevará a 1810, una época con aljibes, aguateros y lavanderas, donde no existían canillas ni agua corriente. De regreso al presente, conocerán cómo llega hoy el agua a sus casas.

La duración aproximada de la visita es de 25 minutos con la posibilidad de agregar 10 minutos para realizar preguntas o aclarar dudas.

Esta propuesta lúdica busca aproximar a chicas y chicos al mundo del agua con los siguientes propósitos:

- Mostrarles cómo el agua está presente en nuestras vidas.
- Brindar algunas nociones sobre abastecimiento en el presente y en la época de la Colonia.
- Transmitir un mensaje acerca del valor de este recurso y la importancia de cuidarlo.

La actividad se desarrollará desde el Palacio de las Aguas Corrientes, a través de la Plataforma Cisco Webex.

Al finalizar, le enviaremos una encuesta para que evalúe la experiencia.

## Recomendaciones para una mejor experiencia

- Le enviamos adjunto un tutorial para hacer, con papel de diario o similar, un gorro de marinero o marinera. Esperamos que puedan realizarlos previamente, así formarán parte de la experiencia lúdica el día de la visita.
- Les solicitamos conectarse 15 minutos antes que comience la visita para poder probar que todo funcione correctamente.
- La actividad comenzará de manera puntual, con una tolerancia de 10 minutos. Los o las docentes se encargarán de que el grupo esté conectado y listo para empezar la visita.
- Los últimos minutos de la visita estarán destinados a responder preguntas o dudas, en caso de querer hacer uso de este espacio, la o el docente coordinará la participación de los niños y niñas.



1/2

# AVENTURAGUA VIRTUAL

Un viaje para descubrir el mundo del agua

## "Si se conectan desde la escuela"

- Deberán disponer de dispositivos tecnológicos: notebook o CPU con webcam, TV o proyector, cable HDMI en caso de ser necesario, micrófono y parlantes para mejorar la experiencia.
- Para la navegación será necesaria una conexión de 25 MB o superior.
- Para una mejor conexión, de ser posible, el espacio donde los alumnos y las alumnas van a ver la proyección deberá estar cerca del modem.
- Recomendamos al momento de realizar la videollamada previa, conectarse en el mismo espacio y con el mismo dispositivo que utilizarán durante la visita.

## "Si se conectan desde la casa"

- Sugerimos realizar la visita desde netbook, notebook o una computadora de escritorio, con conexión a internet. De no contar con estos dispositivos, igual podrán acceder desde un celular o tablet.
- Recomendamos que los niños y niñas se encuentren acompañados de un adulto para resolver cualquier inconveniente que pueda presentarse durante la transmisión.

*Esperamos que esta sea una "aventura" enriquecedora,  
que contribuya a la valorización de este recurso esencial.*



2/2